

Kære spejder

Der er brug for din hjælp. For ikke så mange dage siden, rejste Spejderbamse Keld afsted i sit luftskib. Han drog ud for at finde BP's magiske spejderkop, der kan holde kakaoen varm i 3 timer og 27 min.

Desværre har han ikke sendt de forventede nøgsignaler hjem, og derfor forventer vi ikke han har haft mulighed for at lande sit luftskib - noget må være sket.

Nogle spejdere fra Tiset Arnum har heldigvis opfanget denne besked:

.... .--- .-. .-. .-. / -... .- ---... .-. .-. .-. .-. .-. /- .-. / ..-.
.-. .-. .-. / -- .. -. .-.-. /- .-. / -... .-. .-. -. / ..-. --- .-. /---
.-. .-. .-. .-.-. / ...-. .-. .-. / -... .-. .-. .-. .-.-. -

Vi ved godt, at en mission som denne er farlig, så derfor skal det være nogle særligt kompetente vi sender på redningsmission. Som spejdere skal vi derfor mødes. Hver patrulje medbringer en velegnet bamse, som I tror på, kan trænes til denne specielle mission, hvor en uddannet spejder-bamse-patrulje drager ud for at finde og måske befri Keld.

I skal samle en patrulje på mindst 3 og max 7 spejdere for at kunne deltage. Husk at læse folderen igennem 2 gange, så glemmer I ikke noget. Ellers spørg jeres leder.

Vi ses
Jette